**KLASA VI B – WTOREK 19.05.2020 R.**

**Język polski**

**Temat:** Rozbiór logiczny zdania. Utrwalenie wiadomości.

1. Przeczytaj wiadomości ze str. 152 z podręcznika " Nauka o języku i ortografia".

2. Zapoznaj się z poleceniem 2 ze str. 150; 4 i 5 str. 151.

3. Dla chętnych: wybierz dwa ćwiczenia z zeszytu ćwiczeń i wykonaj je.

**Informatyka**

**Temat:** Scratch – programujemy grę „Kosmiczna przygoda”.

Podręcznik str.117 ćwiczenie 3.27 (strona 117)

Co jest potrzebne:

1. Tło sceny — rysunek nieba. Można go pobrać z internetu, samemu narysować lub skorzystać z biblioteki teł
2. Duszki — ⇐

Postać podająca instrukcje dla gracza —Alfik.

gwiazda lub meteoryt ⇐

niebieska belka — osłona planety.

1. Napisy informujące gracza o wygranej (BRAWO!) i przegranej (Ups!). Rozpocznij od wczytania tła sceny i dodania duszków (rysunek obok). Możesz zmienić kolory i rozmiar duszków, a także ich nazwy

Zmienna – punkty

Potrzebne skrypty.

<http://spwolborz.edu.pl/witryna/infa/2014_2015/kl_6/programowanie/lekcja22.pdf>

Narzędzia do nauki programowania

Dla chętnych:

Zadanie 4 strona 119

Rysunek 3,41

**Historia**

**Temat:** Upadek Rzeczypospolitej – powtórzenie.

Proszę powtórzyć materiał z rozdziału V.

**Matematyka**

**Temat:** Prostopadłościan w zadaniach.

**Wychowanie fizyczne**

**Temat:** Biegi przełajowe z pokonywaniem naturalnych przeszkód terenowych.